

北海道大学 前期提供科目

一般教育演習 (フレッシュマンセミナー)

コンピューター グラフィックスの 基礎と応用

授業概要

この授業では、コンピューターグラフィックスの歴史や学問的な意味、将来の展望について概説する。そして、コンピューターグラフィックスを用いた映像生成の具体的な仕組みを学生による調査と実践を通して理解する。

到達目標

1. コンピューターグラフィックスに関する基礎知識の獲得
2. コンピューターグラフィックスによる画像生成に関する基礎的な技術の学習
3. 関連技術の調査能力とプレゼンテーション能力の向上

授業計画

1. イントロダクション (1回)
2. プレゼンテーション (7回)
モデリング・レンダリング等、CG技術に関する学生によるプレゼンテーションを行います。
3. CGアニメーションの製作実習 (7回)
フリーソフトを使用してCG画像の製作を行います。

成績評価

演習の受講態度 (20%)
プレゼンテーションの内容 (40%)
演習課題の提出状況 (20%)
レポート内容 (20%)

によって評価する。