

❖ 科目名 Course Title			
一般教育演習（フレッシュマンゼミナ） コンピュータグラフィックスの基礎と応用			
❖ 担当教員 Instructor			
土橋 宜典			
❖ 開講学期 Semester	前期	❖ 対象学年 Year	1～
❖ 履修可能人数 Capacity	5（対面）	❖ 単位数 Number of Credits	2
❖ 授業形態 Type of Class	演習		

❖ キーワード Key Words			
コンピュータグラフィックス、画像処理、マルチメディア			
❖ 授業の目的 Course Objectives			
❖ 授業概要 Course Description			
この授業では、コンピュータグラフィックスの歴史や学問的な意味、将来の展望について概説する。そして、コンピュータグラフィックスを用いた映像生成の具体的な仕組みを学生による調査と実践を通して理解する。			
❖ 到達目標 Course Goals			
<ol style="list-style-type: none"> 1. コンピュータグラフィックスに関する基礎知識の獲得 2. コンピュータグラフィックスによる画像生成に関する基礎的な技術の学習 3. 関連技術の調査能力とプレゼンテーション能力の向上 			
❖ 授業計画 Course Schedule			
<ol style="list-style-type: none"> 1. イントロダクション（1回） 2. プレゼンテーション（7回） モデリング・レンダリング等、CG技術に関する学生によるプレゼンテーションを行います。 3. CGアニメーションの制作実習（7回） フリーソフトを使用してCG画像の制作を行います。 			
❖ 成績評価 Grading System			
演習の受講態度（20%）、プレゼンテーションの内容（40%）、演習課題の提出状況（20%）、レポート内容（20%）によって評価する。			
❖ テキスト Textbooks			
❖ 参考書 Reading List			
❖ 準備学習 Homework			
各回の講義内容に関して事前に、インターネット等を利用して調査し、資料としてまとめること（1～3時間程度）。			
❖ オフィスアワー Office Hour			
❖ 連絡先（E-mail） E-mail			
❖ 質問・相談への対応方法 Contact Information			
❖ 履修上の注意 Notes			
❖ 備考 Other Information			
教科書は特に指定せず、適宜、資料を配布する。			

※「対象学年」と「単位数」は、科目提供大学における数字であり、受講大学に応じて異なるので、所属大学で確認してください。

※「履修可能人数」は、科目提供大学以外の人数であり、遠隔と対面それぞれの受講形態で履修できる人数を示しています。(例.5(遠隔), 5(対面):遠隔授業で5名, 対面授業で5名まで履修可能。)

※北海道大学の対面授業は、教室の収容人数によって履修できない場合があります。